

Werbegestaltung Slot Machine MAXI 5.0 mit Bildschirm als Walzenmodul & Werbebildschirm (12,1") oben

Ganz wichtig!

Wir verstehen ja, das einige Agenturen/Grafiker gerne eigene Dateinamen kreieren, wir müssen aber ausschließlich auf unsere Dateinamen bestehen.

KEINE Änderungen oder Ergänzungen. Unsere Software arbeitet mit Verknüpfungen und kann sonst die Datei nicht finden!

Bereich	Dateiname	Dateigröße	Sichtbereich	Format	DPI	Bemerkungen
Frontfläche Druck	Rahmen_oben	445x385 mm	435x375 mm	PDF X3	CMYK	300 kein Ausschnitt für Bildschirm anlegen(siehe Vorlage)
Frontfläche Druck	Frontscheibe_unten	400x170 mm	375x145 mm	PDF X3	CMYK	300
alle Schriften in Kurven/Pfade auflösen!						

Walzenbanderole	W01	400x400 pixel	400x400 pixel	JPG	RGB	150 Es KÖNNEN bis zu 12 Logos verwendet werden. Zwei unterschiedliche sind Pflicht.
	W02	400x400 pixel	400x400 pixel	JPG	RGB	150 Bitte keine Logos doppelt verwenden! Wenn Sie nur 3 oder 6 haben ist das auch gut!
	W03	400x400 pixel	400x400 pixel	JPG	RGB	150 W01 steht für Walzenlogo Nr. 1, W02 = Logo Nr. 2....
	W04	400x400 pixel	400x400 pixel	JPG	RGB	150
	W05	400x400 pixel	400x400 pixel	JPG	RGB	150
	W06	400x400 pixel	400x400 pixel	JPG	RGB	150
	W07	400x400 pixel	400x400 pixel	JPG	RGB	150
	W08	400x400 pixel	400x400 pixel	JPG	RGB	150
	W09	400x400 pixel	400x400 pixel	JPG	RGB	150
	W10	400x400 pixel	400x400 pixel	JPG	RGB	150
	W11	400x400 pixel	400x400 pixel	JPG	RGB	150
	W12	400x400 pixel	400x400 pixel	JPG	RGB	150

Siegerehrung	G11	4000x2250 pixel	4000x2250 pixel	jpg	RGB	150 G11= 1 Bild bei Gewinn von W01, gefolgt von G12 und G13
	G12	4000x2250 pixel	4000x2250 pixel	jpg	RGB	150 sollen die Bilder gleich sein, müssen diese kopiert werden
	G13	4000x2250 pixel	4000x2250 pixel	jpg	RGB	150
	G21	4000x2250 pixel	4000x2250 pixel	jpg	RGB	150 G21= 1 Bild bei Gewinn von W02, gefolgt von G22 und G23
	G22	4000x2250 pixel	4000x2250 pixel	jpg	RGB	150 sollen die Bilder gleich sein, müssen diese kopiert werden
	G23	4000x2250 pixel	4000x2250 pixel	jpg	RGB	150
	gleiches Schema bis					
	G121	4000x2250 pixel	4000x2250 pixel	jpg	RGB	150 G121= 1 Bild bei Gewinn von W12, gefolgt von G122 und G123
	G122	4000x2250 pixel	4000x2250 pixel	jpg	RGB	150 sollen die Bilder gleich sein, müssen diese kopiert werden
	G123	4000x2250 pixel	4000x2250 pixel	jpg	RGB	150

Nieten/Verloren	N01	4000x2250 pixel	4000x2250 pixel	jpg	RGB	150 Diese 3 Bilder werden angezeigt, wenn es keine Gewinnkombination gegeben hat
	N02	4000x2250 pixel	4000x2250 pixel	jpg	RGB	150
	N03	4000x2250 pixel	4000x2250 pixel	jpg	RGB	150

Gewinnticket gedruckt	T1	80x150 mm	80x150 mm	PDF	CMYK	300 mind. 150mm Länge, geht auch bis 300mm
	T2	80x150 mm	80x150 mm	PDF	CMYK	300 Bitte beachten Sie, dass der Ausdruck nur in s/w erfolgt
	T3	80x150 mm	80x150 mm	PDF	CMYK	300
	T4	80x150 mm	80x150 mm	PDF	CMYK	300
	T5	80x150 mm	80x150 mm	PDF	CMYK	300
	T6	80x150 mm	80x150 mm	PDF	CMYK	300
	T7	80x150 mm	80x150 mm	PDF	CMYK	300
	T8	80x150 mm	80x150 mm	PDF	CMYK	300
	T9	80x150 mm	80x150 mm	PDF	CMYK	300
	T10	80x150 mm	80x150 mm	PDF	CMYK	300
	T11	80x150 mm	80x150 mm	PDF	CMYK	300
	T12	80x150 mm	80x150 mm	PDF	CMYK	300

Demo/Pausenmodus	D01	4000x2250 pixel	4000x2250 pixel	jpg	RGB	150 Sollte es eine Zeit kein Spiel geben, kann das Gerät einen kleinen Pausen
	D02	4000x2250 pixel	4000x2250 pixel	jpg	RGB	150 Animationsmodus abspielen. D01 gefolgt von Bild D02

Werbebildschirm oben	B01	800x600 pixel	800x600 pixel	jpg	RGB	150 endlos Bilderslideshow, hat nichts mit dem Spielablauf zu tun.
	B02					Es handelt sich hier um reine Werbung/Animation
	beliebig viele Bilder oder					
Video	V01	800x600 pixel	800x600 pixel	AVI		Kein Wechsel zwischen Bilder oder Videomodus. (nur Bilderslideshow oder Video)
						Das Video wird von uns nochmals auf das passende Datenformat konvertiert

alle Daten gerne per Mail an daten@joss.de (als .ZIP), weTransfer oder Downloadlink

Stand: 22.03.2023